

邀 请 函

由广东省环境保护厅指导，中山大学、广东省环境保护产业协会、广东省环境科学研究院、广东环境保护工程职业学院、北京东方仿真软件技术有限公司联合主办的第二届环境实践“虚拟仿真”创新大赛诚邀贵校组织一支3人代表队参赛，大赛将于2018年11月17号-18号在广州进行，具体事项请见参赛通知。届时各高校学子将共聚中山大学广州东校园，切磋比拼，一决高下。我们真诚欢迎贵校的积极参与。

中山大学环境科学与工程学院
环境实践“虚拟仿真”创新大赛组委会



第二届环境实践“虚拟仿真”创新大赛报名表

参赛学校名称		带队教师姓名	
带队教师联系方式	手机		
	电子邮件		

大赛报名回执单请发送到 yongluanxs@163.com，抄送 wangfulu@besct.com
大赛咨询电话：17610628182
大赛QQ交流群：707536944

关于开展第二届环境实践“虚拟仿真”创新大赛（环境应急设计）的通知（第二轮）

在广东省环境保护厅指导下，由中山大学、广东省环境保护产业协会、广东省环境科学研究院、广东环境保护工程职业学院、北京东方仿真软件技术有限公司联合主办，中山大学环境科学与工程学院承办的第二届环境实践“虚拟仿真”创新大赛确定于2018年11月17-18日在广东省广州市大学城中山大学（东校园）环境科学与工程学院举行。诚挚的邀请贵校莅临，现将报到事项通知如下：

一、 报到时间及地点：

报到时间：2018年11月17号 8:00--- 8:50

报到地点：广东省广州市番禺区大学城外环东路东100米（中山大学（东校园）环境科学与工程学院一楼大厅）

二、 比赛日程安排（具体大赛事宜，将在11月份的大赛指南上说明）

日期	日程安排	
11月16日晚上	全体领队和指导老师会议	
11月17日全天	教学研讨会	仿真大赛事宜：ppt答辩展示和上机操作（理论+仿真）
11月18日上午	新技术现场体验和发布会	
11月18日下午	大赛颁奖和闭幕式	

三、 最新大赛奖项设置

团体特等奖2个，奖金5000元/个、证书；

团体一等奖3个，奖金3000元/个、证书；

团体二等奖4个，奖金1000元/个、证书；

团体三等奖若干个，奖品、证书；

单项奖 3 个，奖金 500 元/个、证书

大赛设置优秀指导教师奖 2 个，奖金 1500 元/个、证书。

四、注意事项

(1) 大赛内容共分三部分组成：上机理论考试、上机仿真操作和 ppt 展示答辩，具体时间要求如下：

上机理论考试和上机仿真操作，限时 100 分钟（上机理论考试 40min，上机仿真操作 60min）；ppt 展示答辩，限时 15 分钟；

(2) 各团队大赛考试顺序由报到当天各队长抽签决定。

(3) 各团队的大赛展示的 ppt 中，不可出现各自所在学校的名称和 logo。

(4) 请各团队正装参赛（尤其在大赛期间的 ppt 展示答辩和颁奖环节），且团队内部服装统一。

(5) 各团队的 ppt 作品请以学校+参赛队长名字命名，最终版请于 11 月 15 日中午 12:00 之前，务必发送至 1017217013@qq.com，抄送 577641412@qq.com 和 717005348@qq.com，则为大赛最终 ppt 展示所用，此后不可再更改。

五、特别声明

各团队参赛展示资料及其他大赛相关成果归大赛组织方所有。

六、联系方式

刘老师 13602469455 许老师 18911250822 王老师 15201219209

指导单位：

广东省环境保护厅

主办单位：

中山大学

广东省环境保护产业协会

广东省环境科学研究院

广东环境保护工程职业学院

北京东方仿真软件技术有限公司

承办单位：

中山大学环境科学与工程学院

协办单位：

广州粤康环保工程有限公司

番禺同荣电子有限公司

中山大学环境科学与工程学院实验中心

中山大学环境科学与工程学院永銓学社

中山大学环境科学与工程学院学生会

2018 年 9 月 14 日



决赛评分内容

	比赛内容	比赛时间	权重
理论考试 (机试)	安全、监测相关的 60 道客观理论题，题型分为选择题、判断题（理论题赛前只提供安全方面的题库供参赛学生练习，正式比赛理论题包括安全+监测两方面的内容）	40min	30%
仿真软件模拟（机试）	环境应急设计仿真软件、水域监测仿真软件、大气监测仿真软件、土壤监测仿真软件	60min	50%
团队 PPT 展示	应急流程设计展示、主观题阐述	15min	20%

注意：1.PPT 需要参赛选手在 11 月 15 号之前完成并发送到指定邮箱

2.PPT 展示内容包括：

- （1）本次电镀厂爆炸事故，绘制应急处置流程图并进行内容介绍。
- （2）本次应急处理中，你认为应该重点关注什么，为什么？
- （3）本次应急处理中，你认为哪个人物角色是最关键的，为什么？
- （4）大赛中你和你的团队有哪些收获？
- （5）对大赛软件的修改与完善的建议。