

PaperID	Title
P000006	基于动网格的罗茨式动力机容腔流动瞬态模拟
P000009	优化张力参数与边界条件的平面三次Cardinal样条
P000011	链式绘制三维动态军标标绘方法
P000012	GPU加速的双轮廓算法
P000013	结合细粒度特征与深度卷积网络的手绘图像检索方法
P000014	虚拟中心减聚类及其在三维模型查询优化中的应用
P000015	基于分类机制的相似性图形检索
P000017	基于多层次特征的跨场景服装检索
P000018	一种使用双调制因子的直方图均衡算法
P000020	高保真电视胸腔镜肺叶切除术模拟
P000023	东巴画艺术风格模拟
P000027	面向TOF相机位姿优化的帧间点云数据配准算法
P000029	基于主被动融合获取高精度深度图像的研究
P000030	眼动追踪对MR远程协同装配的影响研究
P000034	Map-PCP：地理空间多维数据可视化
P000036	八邻域自适应采样多通路Metropolis光照传播算法
P000037	基于点云数据的三维目标识别和三维模型分割方法
P000038	基于层次分类的深度多任务行人属性识别
P000040	基于Inception模块的鸟类图像识别深度学习框架
P000043	基于稳态视觉诱发电位识别的虚拟家居控制接口设计
P000044	FMatchNet: 快速服装搭配
P000049	基于VR和混合建模方法的火灾疏散模拟
P000052	面向助老助残领域的机器人服务平台构建方法
P000055	基于3D模型映射的人像浅浮雕建模算法
P000057	细节感知的纹理滤波算法
P000059	基于增量学习的实时网络安全可视化系统
P000060	实时爆炸视图自动生成算法研究
P000062	基于有符号层次化六面体结构的大规模城市场景重建
P000065	人群排队事件中的情绪感染分析与建模
P000066	基于语义概念和双流特征模型融合的视频复杂事件检测
P000067	数字孪生生产线实时建模仿真方法
P000068	基于体素特征重组网络的三维物体识别
P000069	蛟龙号六自由度机械手的运动学分析及仿真
P000070	两圆间一条含参数的G2连续H-bezier过渡曲线
P000073	人脑CT-MRI的快速高质量三维融合及分层显示
P000074	虚拟正畸治疗中的错位牙齿自动排列方法
P000082	基于八叉树的三维模型补全技术研究
P000083	基于生成对抗网络的三维模型补全技术研究
P000084	一种四边形网格上的Midedge细分格式
P000088	一种从会议报告及讲演的手机照片生成PPT的方法研究
P000089	视频显著性眼动实验所需最优人数的预测
P000090	基于三维卷积神经网络的肺结节假阳性筛查
P000091	面向扩散流体的单向邻居查找高效转化SPH模型
P000092	基于RGB-D SLAM和离线优化的三维物体重建
P000099	插值与逼近混合的三重细分法
P000104	一种基于机器视觉的杂草自动识别的除草机设计
P000105	深度迁移学习辅助的阿尔兹海默氏症早期诊断
P000107	混合时空平面局部二值模式的自发表情定位
P000108	一种面向草图检索的边缘特征提取算法
P000109	基于匈牙利算法和SPH的队形变换研究
P000111	一种可见光图像引导的超低分辨率热红外图像插值算法
P000113	BEMD分解和W变换相结合的红外与可见光图像融合
P000115	儿童辅助社交训练严肃游戏中的虚拟角色自主行为建模
P000127	基于2D Chebyshev-Sine映射的图像加密算法
P000130	拓扑元素基于邻接关系的永久命名和辨识方法
P000133	基于空间多边形三角剖分的曲面分割求交算法
P000136	一种改进的基于微分方程的曲面求交跟踪算法
P000137	剧烈光照变化条件下的视频前景检测算法研究
P000139	一种结合TextCNN 和LSTM的融合网络模型
P000142	基于区域颜色属性空间直方图的背景建模方法
P000144	一种基于深度融合的面向信贷预测的神经网络模型
P000147	基于均值偏移与核相关滤波的尺度自适应目标跟踪算法

P000148 含有大片天空区域图像的去雾算法
P000153 基于两步式轮廓图像配准的柔性密封条视觉测量方法
P000157 一种基于图像结构特征的实时点画生成算法
P000160 基于粒子的多尺度不可压缩性流体仿真
P000162 基于精确识别多目标及关联特征的屏幕阅读坐姿健康性判别
P000164 基于时空演变模式的社交媒体地理话题可视分析
P000168 基于双特征匹配层融合的步态识别方法
P000171 动态障碍物环境下的智能体群体疏散导航仿真模型
P000172 一种基于分块特征的交互式图像色彩编辑方法
P000173 刀尖圆弧半径对主偏角影响的分析与实验研究
P000174 面向复杂网格模型的快速分层算法研究
P000177 基于点面几何对偶性的可展Poisson曲面的设计
P000179 自适应特征选择的分层卷积视觉跟踪
P000182 Robust Uniform B-Spline Models for Interpolating Interval Data
P000183 基于边缘感知的去模糊算法
P000184 基于CNN特征提取和加权深度迁移的单目图像深度估计
P000186 基于EKF+EKS的BCG动态高斯模型滤波研究
P000187 各向异性高斯分布的多特征融合跟踪
P000191 一种基于差异分析的卷积神经网络分析系统
P000192 一种基于几何特征的目标辐射场快速可视化方法
P000193 基于渐进饱和度补偿与亮度对比度增强的快速图像去雾
P000194 面向设计文档的多粒度设计理性知识获取方法
P000196 柔性织物中的仿真过程与缝合原理研究
P000198 结构正切流引导下的尺度自适应纹理滤波
P000200 加强局部简便计算的点在多边形内的高效判定
P000202 基于改进的L-BFGS稀疏降噪自编码网络的MRI脑图像识别方法
P000205 基于双 Kinect 传感器的三维人体姿态跟踪方法
P000206 基于深度卷积神经网络的鲁棒笑脸检测算法
P000207 一种尺度自适应的纹理滤波方法
P000210 基于成对特征选择和深度视频的图建模在人体行为识别中的应用
P000217 一种图像中识别CAD形状的方法
P000218 基于情绪认知理论的虚拟人可计算情绪模型研究
P000220 基于卷积神经网络的三维点云模型分类
P000222 基于变形图的谱姿态迁移
P000223 基于自我训练的长效垃圾分类方法